

Fiche du narrateur



Méandres

Peut accueillir : Biodiversité

Empêche : Ville, Erosion



Tronçon droit

Peut accueillir : Biodiversité

Empêche :

Possibilités :

- 1. Problème ! Inondations en aval lors des crues**
 - Recouvrir la tuile en **aval** avec **Inondation**
 - Solutions possibles : **Barrage**, rien (**Erosion**)
- 2. Problème ! Erosion des berges**
 - Recouvrir la tuile avec **Erosion**
 - Solutions possibles : **Barrage**, **Canal**, rien (devient **Méandres**)



Barrage

Produit : Electricité, **Inondation** en amont

Empêche : Ville

Possibilités :

1. Problème ! Erosion en aval

- Recouvrir la tuile **aval** avec **Erosion**
- Solutions : **Canaliser l'aval** ou laisser évoluer en **Méandres**

2. Problème ! Plus de biodiversité en amont

- Retirer les tuiles **Biodiversité** sur toutes les tuiles en **amont**
- Solutions possibles : **Passé à poisson**, Renaturalisation



Canal

Empêche : Biodiversité, Erosion

Possibilités :

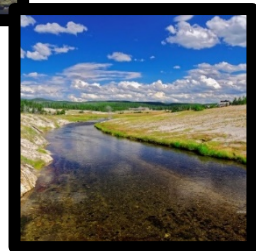
1. Problème ! Inondations ou Erosion en aval

- Recouvrir la tuile aval avec **Inondation** ou **Erosion**
- Solutions possibles : **Canaliser l'aval**, renaturaliser

Fiche de l'équipe d'aménagement

- La rivière doit être construite en diagonale.
- Les autres éléments sont bâtis à côté de la rivière.

Lorsqu'un aléa ou un aménagement a un effet **en amont**, cela désigne la case rivière située au dessus à gauche.



Enfin une tuile qui empêche une autre d'être installée impacte les 4 cases directement adjacentes





Eolienne

Produit : Electricité



Champ

Produit : Nourriture



Ville

Empêche : Biodiversité, Ville



Erosion

Empêche : Ville, Champ, Eolienne

Evolue en : Méandres



Inondation

Empêche : Ville, Champ, Eolienne



Passe à poissons

Permet : Biodiversité en amont d'un barrage



Biodiversité

Produit : Nourriture